

**Roll No.....**

# **SECIT-01**

## **Introduction to Programming Using C**

**First Semester Examination, 2024 (June)**

**Time : 2 Hours]**

**[Maximum Marks : 40**

---

Roll No. (in figures) : .....

अनुक्रमांक अंकों में

Roll No. (in words) : .....

अनुक्रमांक शब्दों में

Examination Centre : .....

परीक्षा केन्द्र

Invigilator's Signature

**DO NOT OPEN THE BOOKLET UNTIL YOU ARE ASKED TO DO SO.**

**जब तक कहा न जाये, पुस्तिका न खोलें।**

**FIRST READ ALL THE INSTRUCTIONS / पहले सभी निर्देशों को पढ़ लें।**

**Important instructions / महत्वपूर्ण निर्देश**

1. This paper consists of 40 multiple choice questions (M.C.Q.). All questions are compulsory and carry 01 mark each. There is not negative marking.  
इस प्रश्न पत्र में 40 बहुविकल्पीय प्रश्न हैं। सभी प्रश्न अनिवार्य हैं व प्रत्येक प्रश्न 01 अंक का है। गलत उत्तर के लिए अंक नहीं काटे जायेंगे।
2. Each question has four alternative responses marked (A), (B), (C) and (D). You have to choose an appropriate answer option and mark it on the OMR sheet.  
प्रत्येक प्रश्न के चार उत्तर विकल्प (A), (B), (C) एवं (D) दिए गए हैं। आपको उपयुक्त उत्तर विकल्प का चुनाव कर ओ एम आर प्रपत्र पर अंकित करना है।
3. For marking answers on OMR sheet, follow the detailed instructions given on the OMR Sheet.  
ओ०एम०आर० प्रपत्र पर अपने सही उत्तर को चिन्हित करने के लिए प्रपत्र पर अंकित निर्देशों का पालन कीजिए।
4. Use only Blue or Black ball point pen for marking on OMR.  
ओ०एम०आर० पर चिन्ह लगाने के लिए केवल नीली या काली बॉल प्वाइन्ट पैन का ही इस्तेमाल कीजिए।

[ SECIT-01/2024 ]

1. The global variables are \_\_\_\_\_.  
(A) External  
(B) Internal  
(C) Both External and Internal  
(D) None of the above
2. The #include <stdio.h> is a \_\_\_\_\_.  
(A) Inclusion directive  
(B) File inclusion directive  
(C) Preprocessor directive  
(D) None of the above
3. The C language consist of \_\_\_\_ number of keywords.  
(A) 32  
(B) 40  
(C) 24  
(D) 56
4. Which of the following is a keyword used for a storage class?  
(A) Printf  
(B) external  
(C) auto  
(D) scanf
5. Developer of 'C' language is \_\_\_\_\_.  
(A) Dennis Ritchie  
(B) Bill Gates  
(C) Ken Thompson  
(D) Peter Norton
1. ग्लोबल वेरिएबल है .....  
(A) एक्सटर्नल  
(B) इंटरनल  
(C) एक्सटर्नल और इंटरनल दोनों  
(D) उपरोक्त में से कोई नहीं
2. #include <stdio.h> एक ..... है।  
(A) समावेशन निर्देश  
(B) फाइल समावेशन निर्देश  
(C) प्रीप्रोसेसर निर्देश  
(D) उपरोक्त में से कोई नहीं
3. C भाषा में ..... संख्या में कीवर्ड होते हैं।  
(A) 32  
(B) 40  
(C) 24  
(D) 56
4. निम्नलिखित में से कौन सा कीवर्ड स्टोरेज क्लास के लिए उपयोग किया जाता है?  
(A) प्रिंटफ  
(B) एक्सटर्नल  
(C) ऑटो  
(D) स्कैनफ
5. 'सी' भाषा का विकासकर्ता ..... है।  
(A) डेनिस रिची  
(B) बिल गेट्स  
(C) केन थॉम्पसन  
(D) पीटर नॉर्टन

6. C language developed in \_\_\_\_\_.  
(A) 1970  
(B) 1972  
(C) 1976  
(D) 1980
7. A function which calls itself is called :  
(A) Self-function  
(B) Auto function  
(C) Recursive function  
(D) Static function
8. How many values can a C function returns at a time?  
(A) Only one value  
(B) Maximum of two value  
(C) Maximum of three value  
(D) Maximum of eight value
9. What are types of functions in C language?  
(A) Library function  
(B) User defined function  
(C) Both library and user defined function  
(D) None of the above
10. Which of the following cannot be static in C?  
(A) Variable  
(B) Functions  
(C) Structures  
(D) None of the above
6. सी भाषा का विकास ..... में हुआ।  
(A) 1970  
(B) 1972  
(C) 1976  
(D) 1980
7. एक फंक्शन जो स्वयं को कॉल करता है उसे कहा जाता है  
(A) सेल्फ फंक्शन  
(B) ऑटो फंक्शन  
(C) रिकर्सिव फंक्शन  
(D) स्थैतिक फंक्शन
8. एक C फंक्शन एक समय में कितने मान लौटा सकता है?  
(A) केवल एक मान  
(B) दो मानों में से अधिकतम  
(C) अधिकतम तीन मान  
(D) अधिकतम आठ मान
9. सी भाषा में फंक्शन के प्रकार क्या हैं?  
(A) लाइब्रेरी फंक्शन  
(B) उपयोगकर्ता द्वारा परिभाषित फंक्शन  
(C) लाइब्रेरी और उपयोगकर्ता द्वारा परिभाषित फंक्शन  
(D) उपरोक्त में से कोई नहीं
10. निम्नलिखित में से कौन सा C में स्थिर नहीं हो सकता है?  
(A) वेरिएबल  
(B) फंक्शन  
(C) स्ट्रक्चर  
(D) उपरोक्त में से कोई नहीं

- 11.** The default parameter passing mechanism is  
(A) Call by values  
(B) Call by reference  
(C) Call by value result  
(D) None of these
- 12.** What is a structure in c language?  
(A) A structure is a collection of elements that can be of same data type  
(B) A structure is a collection of elements that can be of different data type  
(C) Elements of a structure are called members  
(D) All of the above
- 13.** Which of the following is the correct way of declaring float pointer.  
(A) float ptr  
(B) float \*ptr  
(C) \*float ptr  
(D) None of the above
- 14.** A pointer is  
(A) A keyword used to create variables  
(B) A variable that stores address of an instruction  
(C) A variable that stores address of another variable  
(D) None of the above
- 15.** The operator used to get value at address stored in a pointer variable is  
(A) \*  
(B) &  
(C) &&  
(D) ||
- 11.** डिफॉल्ट पैरामीटर पासिंग मैकेनिज्म है  
(A) कॉल बाय वैल्यू  
(B) कॉल बाय रिफरेन्स  
(C) कॉल बाय वैल्यू रिजल्ट  
(D) उपर्युक्त में से कोई नहीं
- 12.** सी भाषा में स्ट्रक्चर क्या है?  
(A) स्ट्रक्चर तत्वों का एक संग्रह है जो समान डेटा टाइप के हो सकते हैं।  
(B) स्ट्रक्चर तत्वों का एक संग्रह है जो विभिन्न डेटा टाइप के हो सकते हैं।  
(C) स्ट्रक्चर के तत्वों को सदस्य कहा जाता है  
(D) उपरोक्त सभी
- 13.** निम्न में से कौन सा फ्लोट पॉइंटर घोषित करने का सही तरीका है?  
(A) फ्लोट पीटीआर  
(B) फ्लोट \*पीटीआर  
(C) \*फ्लोट पीटीआर  
(D) उपरोक्त में से कोई नहीं
- 14.** पॉइंटर है एक  
(A) वेरिएबल बनाने के लिए उपयोग किया जाने वाला एक कीवर्ड  
(B) एक वेरिएबल जो किसी निर्देश का पता संग्रहीत करता है  
(C) एक वेरिएबल जो दूसरे वेरिएबल का पता संग्रहीत करता है  
(D) उपरोक्त में से कोई नहीं
- 15.** पॉइंटर वेरिएबल में संग्रहीत वैल्यूएट एड्रेस प्राप्त करने के लिए उपयोग किया जाने वाला ऑपरेटर है  
(A) \*  
(B) &  
(C) &&  
(D) ||

- 16.** Which header file should be included to use function like malloc(), calloc()?
- (A) memory.h  
(B) stdlib.h  
(C) dos.h  
(D) string.h
- 17.** Specify the two library functions to dynamically allocate memory.
- (A) malloc() and memalloc()  
(B) mllloc() and memalloc()  
(C) malloc() and calloc()  
(D) memalloc() and faralloc()
- 18.** The function \_\_\_\_\_ is used for finding the number of characters present in a given string.
- (A) strcat()  
(B) strcpy()  
(C) Both (A) and (B)  
(D) strlen()
- 19.** The programmer original program code is called as :
- (A) Object file  
(B) Source file  
(C) Executable file  
(D) Application file
- 20.** What is a program?
- (A) A set of instructions  
(B) A set of pseudo code  
(C) Both (A) and (B)  
(D) None of the above
- 16.** malloc(), calloc() जैसे फंक्शन का उपयोग करने के लिए कौन सी हेडर फाइल शामिल की जानी चाहिए?
- (A) memory.h  
(B) stdlib.h  
(C) dos.h  
(D) string.h
- 17.** डायनामिकमेमोरी आवंटित करने के लिए दो लाइब्रेरी फंक्शन निर्दिष्ट करें।
- (A) malloc() and memalloc()  
(B) mllloc() and memalloc()  
(C) malloc() and calloc()  
(D) memalloc() and faralloc()
- 18.** फंक्शन ..... का उपयोग किसी दिए गए स्ट्रिंग में मौजूद वर्णों की संख्या ज्ञात करने के लिए किया जाता है।
- (A) एसटीआरकैट( )  
(B) एसटीआरसीपीवाई( )  
(C) (A) और (B) दोनों  
(D) एसटीआरएलईएन( )
- 19.** प्रोग्रामर के मूल प्रोग्राम कोड को क्या कहा जाता है?
- (A) ऑब्जेक्ट फाइल  
(B) सोर्स फाइल  
(C) निष्पादन फाइल  
(D) एप्लीकेशन फाइल
- 20.** एक प्रोग्राम क्या है?
- (A) निर्देशों का एक सेट  
(B) pseudo code का एक सेट  
(C) (A) और (B) दोनों  
(D) उपरोक्त में से कोई नहीं

21. What will this program print?

```
#include<stdio.h>
int main()
{
/* my first program in C */
printf("Hello, World! /n");
return 0;
}
(A) Hello, World!
(B) Hello, Programming
(C) Error Message
(D) None of the above
```

22. C is \_\_\_\_\_ type of programming language.

(A) Object Oriented  
(B) Procedural  
(C) Bit level language  
(D) Functional

23. C language was invented in which laboratories?

(A) Uniliver Labs  
(B) IBM Labs  
(C) AT&T Bell Labs  
(D) Verizon Labs

24. A function declaration is also known as \_\_\_\_\_

(A) function prototype  
(B) Function protocol  
(C) Both (A) and (B)  
(D) None of the above

25. The parameters which appear in the first line of the function definition are referred to as \_\_\_\_\_

(A) Informal parameter  
(B) formal parameter  
(C) Both (A) and (B)  
(D) None of the above

21. यह प्रोग्राम क्या प्रिंट करेगा?

```
#include<stdio.h>
int main()
{
/* my first program in C */
printf("Hello, World! /n");
return 0;
}
(A) हेल्लो, वर्ल्ड!
(B) हेल्लो, प्रोग्रामिंग
(C) त्रुटि संदेश
(D) उपरोक्त में से कोई नहीं
```

22. C एक ..... प्रकार की प्रोग्रामिंग भाषा है।

(A) ऑब्जेक्ट ओरिएंटेड  
(B) प्रोसीजरल  
(C) बिट लेवल लैंग्वेज  
(D) फंक्शनल

23. सी भाषा का अविष्कार किस प्रयोगशाला में किया गया था?

(A) यूनीलिवर लैब्स  
(B) आईबीएम लैब्स  
(C) एटी&टी बेल लैब्स  
(D) वेरिजोन लैब्स

24. फंक्शन डिक्लरेशन को ..... के नाम से भी जाना जाता है-

(A) फंक्शन प्रोटोटाइप  
(B) फंक्शन प्रोटोकॉल  
(C) (A) और (B) दोनों  
(D) उपरोक्त में से कोई नहीं

25. फंक्शन डेफिनिशन की पहली लाइन में दिखाई देने वाले पैरामीटर्स को ..... कहा जाता है।

(A) इनफॉर्मल पैरामीटर  
(B) फॉर्मल पैरामीटर  
(C) (A) और (B) दोनों  
(D) उपरोक्त में से कोई नहीं

26. A structure is declared using the keyword \_\_\_\_  
(A) Struct  
(B) Int  
(C) Float  
(D) None of the above
27. \_\_\_\_ can be defined as a finite, ordered collection of homogeneous elements that are stored in contiguous memory locations.  
(A) Structure  
(B) Union  
(C) Array  
(D) None of the above
28. \_\_\_\_ array is a collection of homogeneous data elements with only one row.  
(A) One Dimensional  
(B) Two Dimensional  
(C) Both A and B  
(D) None of the above
29. An array of characters is called a \_\_\_\_  
(A) Character  
(B) String  
(C) Buffer  
(D) None of the above
30. A null character represented by \_\_\_\_  
(A) '/0'  
(B) '/n'  
(C) '%d'  
(D) None of the above

26. .... कीवर्ड का उपयोग करके एक स्ट्रक्चर घोषित किया जाता है  
(A) स्ट्रक्ट  
(B) इंट  
(C) फ्लोट  
(D) उपरोक्त में से कोई नहीं
27. .... को सजातीय तत्वों के एक सीमित, क्रमबद्ध संग्रह के रूप में परिभाषित किया जा सकता है जो सन्निहित स्मृति स्थानों में संग्रहीत होते हैं।  
(A) स्ट्रक्चर  
(B) यूनियन  
(C) ऐरे  
(D) उपरोक्त में से कोई नहीं
28. ....array केवल एक पंक्ति वाले समरूप डेटा तत्वों का संग्रह है।  
(A) एक आयामी  
(B) दो आयामी  
(C) (A) और (B) दोनों  
(D) उपरोक्त में से कोई नहीं
29. वर्णों की एक सारणी को ..... कहा जाता है  
(A) करैक्टर  
(B) स्ट्रिंग  
(C) बफर  
(D) उपरोक्त में से कोई नहीं
30. एक शून्य वर्ण जिसका प्रतिनिधित्व ..... द्वारा किया जाता है  
(A) '/शून्य'  
(B) '/एन'  
(C) '%डी'  
(D) उपरोक्त में से कोई नहीं

- 31.** What does a do-while loop do?
- (A) Repeats the process infinitely
  - (B) Processes the code at least once and then repeats
  - (C) Repeats only once
  - (D) None of the above
- 32.** Header file in C contain :
- (A) Compiler commands
  - (B) Library functions
  - (C) Header information of C programs
  - (D) Operators for files
- 33.** \_\_\_\_\_ declares the start of the program.
- (A) main()
  - (B) scanf()
  - (C) print()
  - (D) None of the above
- 34.** Every executable statement in C will end with a \_\_\_\_\_
- (A) Colon
  - (B) Semicolon
  - (C) Brackets
  - (D) None of the above
- 35.** Unsigned char can hold the values in the range of \_\_\_\_\_
- (A) -128 to 127
  - (B) 127 to -128
  - (C) -127 to 128
  - (D) None of the above
- 31.** डू-व्हाइल लूप क्या करता है?
- (A) प्रक्रिया को अनंत बार दोहराता है
  - (B) कोड को कम से कम एक बार संसाधित करता है फिर दोहराता है
  - (C) केवल एक बार दोहराया जाता है
  - (D) उपरोक्त में से कोई नहीं
- 32.** C में हेडर फाइलों में शामिल हैं-
- (A) कंपाइलर आदेश
  - (B) लाइब्रेरी फंक्शंस
  - (C) C प्रोग्राम की हेडर जानकारी
  - (D) फाइलों के लिए ऑपरेटर्स
- 33.** ..... प्रोग्राम की शुरूआत की घोषणा करता है
- (A) मैन()
  - (B) स्कैनएफ()
  - (C) प्रिंट()
  - (D) उपरोक्त में से कोई नहीं
- 34.** C में प्रत्येक निष्पादन योग्य कथन ..... से समाप्त होगा।
- (A) कोलन
  - (B) सेमीकोलन
  - (C) ब्रैकेट्स
  - (D) उपरोक्त में से कोई नहीं
- 35.** अनसाइनिंग char ..... की सीमा में मान रख सकता है।
- (A) -128 से 127
  - (B) 127 से -128
  - (C) -127 से 128
  - (D) उपरोक्त में से कोई नहीं

36. \_\_\_\_\_ are the fixed value in a C program that cannot be changed during the execution of the program.
- (A) Keyword  
(B) Constants  
(C) Both A and B  
(D) None of the above
37. \_\_\_\_\_ are the names assigned to different memory locations for storing data.
- (A) Value  
(B) Variation  
(C) Variables  
(D) None of the above
38. The name of the variable must start with an \_\_\_\_\_
- (A) Alphabet  
(B) Digit  
(C) Both (A) and (B)  
(D) None of the above
39. \_\_\_\_\_ operators are the operators, which operate on single operand.
- (A) Binary  
(B) Unary  
(C) Both (A) and (B)  
(D) None of the above
40. The main function of the \_\_\_\_\_ statement is to repeat a particular set of statements for a fixed number of time.
- (A) While  
(B) do-while  
(C) for  
(D) None of the above

36. .... सी प्रोग्राम में निश्चित मान हैं जिन्हें प्रोग्राम के निष्पादन के दौरान बदला नहीं जा सकता।
- (A) कीवर्ड  
(B) स्थिरांक  
(C) (A) और (B) दोनों  
(D) उपरोक्त में से कोई नहीं
37. .... डेटा संग्रहीत करने के लिए अलग-अलग मेमोरी स्थानों को नाम दिए गए हैं।
- (A) वैल्यू  
(B) वेरिएशन  
(C) वेरिएबल्स  
(D) उपरोक्त में से कोई नहीं
38. वेरिएबल का नाम ..... से शुरू होना चाहिए।
- (A) अल्फाबेट  
(B) डिजिट  
(C) (A) और (B) दोनों  
(D) उपरोक्त में से कोई नहीं
39. .... ऑपरेटर वे ऑपरेटर होते हैं, जो एकल ऑपरेड पर काम करते हैं।
- (A) बाइनरी  
(B) यूनरी  
(C) (A) और (B) दोनों  
(D) उपर्युक्त में से कोई नहीं
40. .... कथन का मुख्य कार्य कथनों के एक विशेष समूह को निश्चित समय तक दोहराना है।
- (A) व्हाइल  
(B) डू-व्हाइल  
(C) फॉर  
(D) उपरोक्त में से कोई नहीं

[SPACE FOR ROUGH WORK / कच्चे काम के लिए पत्रक]

[SPACE FOR ROUGH WORK / कच्चे काम के लिए पत्रक]