

**A-1158**

**No. of Pages: 16**

**SECIT-01**

Introduction to Programming Using C

Examination, 2026 (Feb.)

Time: 2 Hours

Max Mark: 40

Roll No. (In figures):-----

अनुक्रमांक अंकों में

Roll No. (in words) :-----

अनुक्रमांक शब्दों में

Examination Centre: -----

परीक्षा केन्द्र

*Invigilator's Signature*

**DO NOT OPEN THE BOOKLET UNTIL YOU ARE ASKED TO DO SO.**

जब तक कहा न जाये, पुस्तिका न खोलें।

FIRST READ ALL THE INSTRUCTIONS / पहले सभी निर्देशों को पढ़ लें।

**Important Instructions** / महत्वपूर्ण निर्देश

1. This paper consists of 40 multiple choice questions (M.C.Q.). All questions are Compulsory and carry 01 mark each. There is no negative marking.  
इस प्रश्न पत्र में 40 बहुविकल्पीय प्रश्न हैं। सभी प्रश्न अनिवार्य हैं व प्रत्येक प्रश्न 01 अंक का है। गलत उत्तर के लिए अंक नहीं काटे जायेंगे।
2. Each question has four alternative responses marked (A), (B), (C) and (D). You have to choose an appropriate answer option and mark it on the OMR sheet.  
प्रत्येक प्रश्न के चार उत्तर विकल्प (A), (B), (C) एवं (D) दिए गए हैं। आपको उपयुक्त उत्तर विकल्प का चुनाव कर उत्तर ओ.एम.आर प्रपत्र पर अंकित करना है।
3. For marking answers on OMR sheet, follow the detailed instructions given on the OMR Sheet.  
ओ0एम0आर0 प्रपत्र पर अपने सही उत्तर को चिन्हित करने के लिए प्रपत्र पर अंकित निर्देशों का पालन कीजिए।
4. Use only Blue or Black ball point pen for marking on OMR.  
ओ0एम0आर0 पर चिन्ह लगाने के लिए केवल नीली या काली बॉल प्वाइंट पेन का ही इस्तेमाल कीजिए।

1. The first step in programming is:

- A. Debugging
- B. Writing code
- C. Creating a specification
- D. Running the program

1. प्रोग्रामिंग की पहली स्टेप क्या है?

- A. डिबगिंग
- B. कोड लिखना
- C. स्पेसिफिकेशन बनाना
- D. प्रोग्राम चलाना

2. Which of the following is true about specification?

- A. It includes code
- B. It explains the desired functionality
- C. It is optional
- D. It is used only in large projects

2. स्पेसिफिकेशन के बारे में सही कथन कौन-सा है?

- A. इसमें कोड होता है
- B. यह वांछित कार्यों को समझाता है
- C. यह वैकल्पिक है
- D. यह केवल बड़े प्रोजेक्ट्स में उपयोग होता है

3. Which part of the program actually runs on the computer?

- A. Flowchart
- B. Specification
- C. Implementation (Code)
- D. Documentation

3. कंप्यूटर वास्तव में किस हिस्से को चलाता है?

- A. फ्लोचार्ट
- B. स्पेसिफिकेशन
- C. इम्प्लीमेंटेशन (कोड)

D. डॉक्यूमेंटेशन

4. The specification of a program should be:

- A. Vague
- B. Clear and precise
- C. Written after coding
- D. Secret

4. प्रोग्राम की स्पेसिफिकेशन कैसी होनी चाहिए?

- A. अस्पष्ट
- B. स्पष्ट और सटीक
- C. कोडिंग के बाद लिखी जाए
- D. गोपनीय

5. A variable in programming is used to:

- A. Store data
- B. Perform calculations
- C. Display output
- D. Stop program execution

5. प्रोग्रामिंग में वेरिएबल का उपयोग किया जाता है:

- A. डेटा संग्रहीत करने के लिए
- B. गणना करने के लिए
- C. आउटपुट दिखाने के लिए
- D. प्रोग्राम रोकने के लिए

6. A statement in programming is:

- A. A value
- B. A complete instruction
- C. A calculation
- D. An operator

6. प्रोग्रामिंग में स्टेटमेंट का अर्थ है:

- A. एक मान

- B. एक पूर्ण निर्देश
- C. एक गणना
- D. एक ऑपरेटर

7. A function prototype is used to:

- A. Tell the compiler the function's name and parameters
- B. Execute the function
- C. Store variable values
- D. Allocate memory

7. फ़ंक्शन प्रोटोटाइप का उपयोग किया जाता है:

- A. कंपाइलर को फ़ंक्शन का नाम और पैरामीटर बताने के लिए
- B. फ़ंक्शन चलाने के लिए
- C. वैरिएबल स्टोर करने के लिए
- D. मेमोरी आवंटित करने के लिए

8. A local variable is defined:

- A. Outside the program
- B. Inside a function or block
- C. In header files
- D. In RAM only

8. लोकल वैरिएबल परिभाषित किया जाता है:

- A. प्रोग्राम के बाहर
- B. फ़ंक्शन या ब्लॉक के अंदर
- C. हेडर फ़ाइल में
- D. केवल RAM में

9. A global variable has:

- A. Function-level scope
- B. Block-level scope
- C. Program-wide scope
- D. No scope

9. ग्लोबल वेरिएबल का स्कोप होता है:

- A. केवल फ़ंक्शन तक
- B. केवल ब्लॉक तक
- C. पूरे प्रोग्राम में
- D. कोई स्कोप नहीं

10. The 'extern' storage class is used to:

- A. Declare a variable inside a function
- B. Access a global variable from another file
- C. Optimize CPU registers
- D. Allocate dynamic memory

10. 'extern' स्टोरेज क्लास का उपयोग किया जाता है:

- A. फ़ंक्शन के अंदर वेरिएबल घोषित करने के लिए
- B. दूसरे फ़ाइल में मौजूद ग्लोबल वेरिएबल को एक्सेस करने के लिए
- C. CPU रजिस्टर को ऑप्टिमाइज़ करने के लिए
- D. डायनमिक मेमोरी आवंटित करने के लिए

11. What does a pointer store?

- A. A character
- B. A function
- C. A constant value
- D. A memory address

11. पॉइंटर में क्या संग्रहीत होता है?

- A. एक कैरेक्टर
- B. एक फ़ंक्शन
- C. एक स्थिर मान
- D. मेमोरी एड्रेस

12. Which operator is used to dereference a pointer?

- A. \*
- B. &

C. %

D. #

12. किस ऑपरेटर का उपयोग पॉइंटर को डिरेफरेंस करने के लिए होता है?

A. \*

B. &

C. %

D. #

13. Which function allocates memory and initializes it to zero?

A. malloc()

B. realloc()

C. calloc()

D. free()

13. कौन-सा फंक्शन मेमोरी आवंटित करता है और उसे शून्य से प्रारंभ करता है?

A. malloc()

B. realloc()

C. calloc()

D. free()

14. Which function opens a file in C?

A. read()

B. fopen()

C. openfile()

D. fileopen()

14. C में फाइल खोलने का फंक्शन है:

A. read()

B. fopen()

C. openfile()

D. fileopen()

15. Which function writes binary data to a file?

- A. fwrite()
- B. fputc()
- C. puts()
- D. printf()

15. कौन सा फंक्शन बाइनरी डेटा फाइल में लिखता है?

- A. fwrite()
- B. fputc()
- C. puts()
- D. printf()

16. Which function copies only the specified number of characters?

- A. strcpy()
- B. strncpy()
- C. strcat()
- D. strlen()

16. कौन-सा फंक्शन केवल निर्धारित संख्या में अक्षर कॉपी करता है?

- A. strcpy()
- B. strncpy()
- C. strcat()
- D. strlen()

17. NULL pointer represents:

- A. Address 0
- B. A garbage value
- C. Address of a variable
- D. Address of main()

17. NULL पॉइंटर दर्शाता है:

- A. एड्रेस 0
- B. गार्बेज वैल्यू
- C. किसी वेरिएबल का एड्रेस

D. main() का एड्रेस

18. The enum keyword is used to:

- A. Create floating-point constants
- B. Allocate memory
- C. Declare functions
- D. Create user-defined integer constants

18. enum का उपयोग किया जाता है:

- A. फ्लोटिंग-पॉइंट कांस्टेंट बनाने के लिए
- B. मेमोरी आवंटित करने के लिए
- C. फ़ंक्शन घोषित करने के लिए
- D. यूजर-डिफाइंड इंटीजर कांस्टेंट बनाने के लिए

19. Which symbol terminates a string in C?

- A. '\s'
- B. '\n'
- C. '\0'
- D. ' ' (space)

19. C में स्ट्रिंग को समाप्त करने वाला कैरेक्टर कौन-सा है?

- A. '\s'
- B. '\n'
- C. '\0'
- D. ' ' (स्पेस)

20. How is a structure pointer accessed?

- A. struct.pointer
- B. pointer → member
- C. structure.member
- D. \*structure

20. स्ट्रक्चर पॉइंटर के सदस्य को कैसे एक्सेस किया जाता है?

- A. struct.pointer

- B. pointer → member
- C. structure.member
- D. \*structure

21. What is passed when an array is sent to a function?

- A. Entire array
- B. Last element of array
- C. Base address of array
- D. Size of array

21. जब किसी फ़ंक्शन को ऐरे पास किया जाता है, तब वास्तव में क्या पास होता है?

- A. पूरा ऐरे
- B. ऐरे का अंतिम तत्व
- C. ऐरे का बेस एड्रेस
- D. ऐरे का आकार

22. Which function is used to release dynamically allocated memory?

- A. remove()
- B. release()
- C. free()
- D. clear()

22. डायनामिकली आवंटित मेमोरी को हटाने के लिए कौन-सा फ़ंक्शन उपयोग किया जाता है?

- A. remove()
- B. release()
- C. free()
- D. clear()

23. malloc() returns:

- A. Integer value
- B. Character pointer only
- C. void pointer
- D. Structure pointer

23. malloc() किस प्रकार का पॉइंटर लौटाता है?

- A. पूर्णांक (integer)
- B. कैरेक्टर पॉइंटर
- C. void pointer
- D. स्ट्रिंजर पॉइंटर

24. Which storage class defines a variable that keeps its value between function calls?

- A. auto
- B. extern
- C. static
- D. register

24. कौन-सा स्टोरेज क्लास वेरिएबल का मान फ़ंक्शन कॉल के बीच बनाए रखता है?

- A. auto
- B. extern
- C. static
- D. register

25. Which of the following is an example of an expression?

- A. if (x > 10)
- B. 5 + 7
- C. int a;
- D. return

25. निम्न में से कौन एक एक्सप्रेशन का उदाहरण है?

- A. if (x > 10)
- B. 5 + 7
- C. int a;
- D. return

26. What is commonly the first output displayed when learning a new language?

- A. Print Name
- B. Hello, World!

C. Welcome Program

D. Test Output

26. नई भाषा सीखते समय सामान्यतः सबसे पहला आउटपुट क्या प्रदर्शित किया जाता है?

A. प्रिंट नेम

B. Hello, World!

C. वेलकम प्रोग्राम

D. टेस्ट आउटपुट

27. Why is "Hello, World!" widely used?

A. It is complex

B. It tests if compiler or interpreter works correctly

C. It shows errors in hardware

D. It performs file operations

27. "Hello, World!" का व्यापक उपयोग क्यों किया जाता है?

A. यह बहुत कठिन है

B. यह जांचता है कि कंपाइलर / इंटरप्रेटर सही काम कर रहा है या नहीं

C. यह हार्डवेयर की त्रुटियाँ दिखाता है

D. यह फाइल ऑपरेशन करता है

28. In programming, the process of finding and fixing errors is called:

A. Debugging

B. Implementing

C. Specifying

D. Installing

28. प्रोग्राम में त्रुटियाँ खोजने और सुधारने की प्रक्रिया को क्या कहते हैं?

A. डिबगिंग

B. इम्प्लीमेंटिंग

C. स्पेसिफाइंग

D. इंस्टॉलिंग

29. Implementation refers to:
- A. Deciding program requirements
  - B. Writing actual code based on specification
  - C. Testing hardware
  - D. Translating code into machine language manually

29. इम्प्लीमेंटेशन का अर्थ है:

- A. आवश्यकताओं का निर्णय
- B. स्पेसिफिकेशन के आधार पर कोड लिखना
- C. हार्डवेयर की टेस्टिंग
- D. मशीन लैंग्वेज में मैनुअल अनुवाद

30. What is a program specification?

- A. How the program looks
- B. A detailed description of what the program should do
- C. The final output of the program
- D. The programming language used

30. प्रोग्राम स्पेसिफिकेशन क्या होता है?

- A. प्रोग्राम कैसा दिखेगा
- B. प्रोग्राम क्या करेगा इसका विस्तृत विवरण
- C. प्रोग्राम का अंतिम आउटपुट
- D. उपयोग की गई भाषा

31. What is the purpose of the "Hello, World!" program?

- A. To create a website
- B. To display system time
- C. To test basic syntax of a programming language
- D. To test hardware functioning

31. "Hello, World!" प्रोग्राम का मुख्य उद्देश्य क्या है?

- A. वेबसाइट बनाना
- B. सिस्टम टाइम दिखाना
- C. नई प्रोग्रामिंग भाषा की बेसिक सिंटैक्स टेस्ट करना

D. हार्डवेयर की जाँच करना

32. Which statement about loops is correct?

- (A) The for loop is suitable only for a fixed number of iterations.
- (B) The while loop is useful when the number of iterations is not known.
- (C) In the do-while loop, the loop executes at least once before checking the condition.
- (D) All of the above

32. लूप के बारे में कौन सा कथन सही है?

- (A) for लूप केवल निश्चित संख्या में पुनरावृत्ति के लिए उपयुक्त है।
- (B) while लूप तब उपयोगी होता है जब पुनरावृत्ति की संख्या ज्ञात न हो।
- (C) do-while लूप में, कंडीशन चेक करने से पहले लूप कम से कम एक बार चलता है।
- (D) उपरोक्त सभी

33. What does realloc() do?

- A. Deletes memory
- B. Allocates 2D memory
- C. Resizes previously allocated memory
- D. Frees all memory

33. realloc() का कार्य क्या है?

- A. मेमोरी हटाना
- B. 2D मेमोरी बनाना
- C. पहले से आवंटित मेमोरी का आकार बदलना
- D. सभी मेमोरी मुक्त करना

34. Which of the following correctly declares a pointer to a structure?

- A. struct student \*ptr;
- B. student ptr;
- C. pointer struct ptr;
- D. struct → student ptr;

34. स्ट्रक्चर पॉइंटर की सही घोषणा कौन-सी है?

- A. struct student \*ptr;
- B. student ptr;
- C. pointer struct ptr;
- D. struct → student ptr;

35. The keyword typedef is used for:

- A. Allocating memory
- B. Creating new data type aliases
- C. Declaring structures only
- D. Reading files

35. C में typedef का उपयोग किया जाता है:

- A. मेमोरी आवंटित करने के लिए
- B. नए डेटा टाइप उपनाम (aliases) बनाने के लिए
- C. केवल संरचना (structure) घोषित करने के लिए
- D. फाइल पढ़ने के लिए

36. Pointer arithmetic is allowed only on:

- A. void pointers
- B. NULL pointers
- C. Pointers to complete data types
- D. Function pointers

36. प्वाइंटर एरिथमेटिक केवल किस पर लागू होती है?

- A. void पॉइंटर
- B. NULL पॉइंटर
- C. पूर्ण (complete) डेटा टाइप के पॉइंटर
- D. फ़ंक्शन पॉइंटर

37. A void pointer:

- A. Cannot hold any address
- B. Can be assigned any data type address
- C. Stores only integer addresses

D. Is used only for functions

37. void पॉइंटर:

- A. कोई एड्रेस नहीं रख सकता
- B. किसी भी डेटा टाइप का एड्रेस रख सकता है
- C. केवल इंटीजर एड्रेस रखता है
- D. केवल फंक्शन के लिए उपयोग होता है

38. Which function reads a string safely?

- A. gets()
- B. fgets()
- C. scanf("%s")
- D. readstr()

38. कौन सा फंक्शन स्ट्रिंग को सुरक्षित तरीके से पढ़ता है?

- A. gets()
- B. fgets()
- C. scanf("%s")
- D. readstr()

39. Which function is used to find the length of a string in C?

- A. strcpy()
- B. strlen()
- C. strcat()
- D. strcmp()

39. C भाषा में किसी स्ट्रिंग की लंबाई जानने के लिए कौन-सा फंक्शन उपयोग होता है?

- A. strcpy()
- B. strlen()
- C. strcat()
- D. strcmp()

40. The function sqrt() belongs to which C library?

- A. math.h

B. stdio.h

C. string.h

D. stdlib.h

40. sqrt() फ़ंक्शन किस हेडर फ़ाइल में होता है?

A. math.h

B. stdio.h

C. string.h

D. stdlib.h

\*\*\*\*\*