

# SECIT-01

## 1<sup>st</sup> Semester Examination, 2023 (Dec.)

### Introduction to Programming Using C

Time : 2 Hours ]

[ Max. Marks : 40

Roll. No. (in figures) : .....

अनुक्रमांक अंकों में

Roll No. (in words) : .....

अनुक्रमांक शब्दों में

Examination Centre : .....

परीक्षा केन्द्र

Invigilator's Signature

**First Read All The Instructions / पहले सभी निर्देशों को पढ़ लें**

**Important Instructions / महत्वपूर्ण निर्देश**

1. This paper consists of 40 Multiple Choice Questions (M.C.Q.). All questions are compulsory and carry 01 mark each. There is no negative marking.

इस प्रश्न पत्र में 40 बहुविकल्पीय प्रश्न हैं। सभी प्रश्न अनिवार्य हैं व प्रत्येक प्रश्न 01 अंक का है। गलत उत्तर के लिए अंक नहीं काटे जायेंगे।

2. Each question has four alternative responses marked (A), (B), (C) and (D). You have to choose an appropriate answer option and mark it on the OMR sheet.

प्रत्येक प्रश्न के चार उत्तर विकल्प (A), (B), (C) एवं (D) दिए गए हैं। आपको उपयुक्त उत्तर विकल्प का चुनाव कर ओ.एम.आर. प्रपत्र पर अंकित करना है।

3. For marking answers on OMR sheet, follow the detailed instructions given on the OMR Sheet.

ओ.एम.आर. प्रपत्र पर अपने सही उत्तर को चिन्हित करने के लिए प्रपत्र पर अंकित निर्देशों का पालन कीजिए।

4. Use only Blue or Black ball point pen for marking on OMR.

ओ.एम.आर. पर चिन्ह लगाने के लिए केवल नीली या काली बॉल प्वाइन्ट पैन का ही इस्तेमाल कीजिए।

**DO NOT OPEN THE BOOKLET UNTIL YOU ARE ASKED TO DO SO**

**जब तक कहा न जाये, पुस्तिका न खोलें**



1. The programmer original program code is called as :  
(A) Object file  
(B) Source file  
(C) Executable file  
(D) Application file
2. The diagrammatic flow of the program is represented by :  
(A) Flowchart  
(B) Program map  
(C) Pseudo code  
(D) Water fall mode
3. C-language is :  
(A) Assembly Level Language  
(B) Low Level Language  
(C) High Level Language  
(D) All of above
4. What is a program :  
(A) A set of instruction  
(B) A set of pseudo code  
(C) Both (A) and (B)  
(D) None of the above
5. Who developed the C language :  
(A) Dennis Ritchie  
(B) Ken Thompson  
(C) Matrin Richards  
(D) Patric Naughton

1. प्रोग्रामर के मूल प्रोग्राम कोड को कहा जाता है :  
(A) ऑब्जेक्ट फाइल  
(B) सोर्स फाइल  
(C) एक्सक्यूटेबल फाइल  
(D) एप्लीकेशन फाइल
2. प्रोग्राम का आरेखीय प्रवाह किसके द्वारा दर्शाया जाता है?  
(A) फ्लो चार्ट  
(B) प्रोग्राम मैप  
(C) Pseudo कोड  
(D) वाटर फॉल मोड
3. C- भाषा है :  
(A) असेंबली लेवल लैंग्वेज  
(B) लो लेवल लैंग्वेज  
(C) हाई लेवल लैंग्वेज  
(D) उपरोक्त सभी
4. एक प्रोग्राम क्या है :  
(A) निर्देश का एक सेट  
(B) pseudo कोड का एक सेट  
(C) (A) और (B) दोनों  
(D) उपरोक्त में से कोई नहीं
5. C भाषा का विकास किसने किया :  
(A) डेनिस रिची  
(B) केन थॉम्पसन  
(C) मैट्रिन रिचर्ड्स  
(D) पैट्रिक नॉटन

6. Which year was C developed in?  
(A) 1975  
(B) 1980  
(C) 1972  
(D) 1971
7. The C language has been developed at :  
(A) AT & T Bell Labs  
(B) IBM  
(C) Borland International  
(D) Sun Microsystems
8. Every statement in C program is to be terminated by a .....  
(A) dot (.)  
(B) semi-colon (;)  
(C) colon (:)  
(D) Question mark (?)
9. A character variable can store how many characters at a time?  
(A) 1 character  
(B) 8 characters  
(C) 255 character  
(D) None of the above
10. The preprocessor directive in "C" programming language begins with :  
(A) Hash sign (#)  
(B) Backlash and asterisk (/\*)  
(C) Less than symbol  
(D) Two backslash (//)

6. C का विकास किस वर्ष में हुआ था?  
(A) 1975  
(B) 1980  
(C) 1972  
(D) 1971
7. C भाषा का विकास कहाँ किया गया है?  
(A) एटी एंड टी बेल लैब्स  
(B) आईबीएम  
(C) बोरलैंड इंटरनेशनल  
(D) सन माइक्रोसिस्टम्स
8. C प्रोग्राम में प्रत्येक स्टेटमेंट को ..... द्वारा समाप्त किया जाता है।  
(A) बिंदु (.)  
(B) अर्द्धविराम (;)  
(C) कोलन (:)  
(D) प्रश्न चिह्न (?)
9. एक कैरेक्टर वेरिएबल एक समय में कितने कैरेक्टर स्टोर कर सकता है?  
(A) 1 अक्षर  
(B) 8 अक्षर  
(C) 255 अक्षर  
(D) उपरोक्त में से कोई भी नहीं
10. "C" प्रोग्रामिंग भाषा में प्रीप्रोसेसर निर्देश शुरु होता है :  
(A) हैश चिह्न (#)  
(B) बैकस्लैश और तारांकन (/\*)  
(C) प्रतीक से कम  
(D) दो बैकस्लैश (//)

11. What is the function from where C programs begins their execution?

- (A) start()
- (B) begin()
- (C) main()
- (D) None of the above

12. C programming language is :

- (A) Object oriented programming language
- (B) Procedure oriented programming language
- (C) Function oriented programming language
- (D) None of above

13. The C language consist of ..... number of keywords.

- (A) 32
- (B) 40
- (C) 24
- (D) 56

14. Which loop is executed at least once?

- (A) for loop
- (B) while loop
- (C) do-while
- (D) None of the above

15. What is the control character for a single character?

- (A) %c
- (B) %d
- (C) %i
- (D) %p

11. वह कौन सा फंक्शन है जहाँ से C प्रोग्राम अपना निष्पादन शुरू करते हैं?

- (A) स्टार्ट ()
- (B) बिगिन ()
- (C) मेन ()
- (D) उपरोक्त में से कोई नहीं

12. C प्रोग्रामिंग लैंग्वेज है :

- (A) ऑब्जेक्ट ओरिएंटेड प्रोग्रामिंग भाषा
- (B) प्रोसीजर ओरिएंटेड प्रोग्रामिंग भाषा
- (C) फंक्शन ओरिएंटेड प्रोग्रामिंग भाषा
- (D) उपरोक्त में से कोई नहीं

13. C भाषा में ..... कीवर्ड की संख्या होती है।

- (A) 32
- (B) 40
- (C) 24
- (D) 56

14. कौन सा लूप कम से कम एक बार क्रियान्वित किया जाता है?

- (A) फॉर लूप
- (B) व्हाईल लूप
- (C) डू व्हाईल
- (D) उपरोक्त में से कोई नहीं

15. सिंगल कैरेक्टर के लिए कण्ट्रोल कैरेक्टर क्या है?

- (A) %सी
- (B) %डी
- (C) %i
- (D) %पी

16. What is the control character for a decimal integer?

- (A) %c
- (B) %d
- (C) %i
- (D) %p

17. A ..... is simply a name for a number.

- (A) Variable
- (B) Constant
- (C) Keyword
- (D) Operator

18. AC variable cannot start :

- (A) A number
- (B) A special symbol other than underscore
- (C) Both of the above
- (D) An alphabet

19. A function which calls itself is called a ..... function.

- (A) Self-function
- (B) Auto function
- (C) Recursive function
- (D) Static function

16. डेसीमल इंटीजर के लिए कण्ट्रोल कैरेक्टर क्या है :

- (A) %सी
- (B) %डी
- (C) %i
- (D) %पी

17. .... संख्या के लिए केवल एक का नाम है।

- (A) वेरिएबल
- (B) कांस्टेंट
- (C) कीवर्ड
- (D) ऑपरेटर

18. AC वेरिएबल प्रारंभ नहीं हो सकता :

- (A) एक संख्या
- (B) अंडरस्कोर के अलावा एक विशेष प्रतीक
- (C) उपरोक्त दोनों
- (D) एक वर्णमाला

19. एक फंक्शन जो स्वयं को कॉल करता है उसे ..... फंक्शन कहा जाता है।

- (A) सेल्फ फंक्शन
- (B) ऑटो फंक्शन
- (C) रिकर्सिव फंक्शन
- (D) स्टैटिक फंक्शन

20. Which of the following keywords is used to declare a structure?

- (A) Default
- (B) Struct
- (C) Structure
- (D) Static

21. Which is the correct form of a pointer declaration?

- (A) int pointer\*;
- (B) int \*pointer;
- (C) int pointer\*
- (D) None of the above

22. Which of the following is a keyword?

- (A) Void
- (B) Goto
- (C) Register
- (D) None of the above

23. What is the range of short int?

- (A) 0 to 65535
- (B) -32768 to 32767
- (C) -128 to 127
- (D) 0 to 255

20. स्ट्रक्चर को डिक्लेअर करने के लिए निम्नलिखित में से कौन सा कीवर्ड का उपयोग होता है?

- (A) डिफॉल्ट
- (B) स्ट्रक्ट
- (C) स्ट्रक्चर
- (D) स्टेटिक

21. पॉइंटर डिक्लेरेशन का कौन सा सही फॉर्म है?

- (A) int pointer\*;
- (B) int \*pointer;
- (C) int pointer\*
- (D) उपरोक्त में से कोई नहीं

22. निम्नलिखित में से कौन सा एक कीवर्ड है?

- (A) वायड
- (B) गोटू
- (C) रजिस्टर
- (D) उपरोक्त में से कोई नहीं

23. short int की रेंज क्या है?

- (A) 0 से 65535
- (B) -32768 से 32767
- (C) -128 से 127
- (D) 0 से 255

24. Which of the following is used to represent a null character?

- (A) \n
- (B) \0
- (C) \b
- (D) \f

25. Which of the following operators is used for making comparison between different operands :

- (A) Arithmetic operator
- (B) Relational operator
- (C) Logical operator
- (D) Assignment operator

26. In C programming, all executable code resides within a .....

- (A) Function
- (B) Statement
- (C) Loop
- (D) None of the above

27. The value of the ..... is stored in the memory of the computer.

- (A) variable
- (B) variation
- (C) volume
- (D) None of the above

24. निम्नलिखित में से किसका उपयोग null character को दर्शाने के लिए किया जाता है?

- (A) \n
- (B) \0
- (C) \b
- (D) \f

25. निम्नलिखित में से किस ऑपरेटर का उपयोग विभिन्न ऑपरेंड के बीच तुलना करने के लिए किया जाता है?

- (A) एर्थमेटिक ऑपरेटर
- (B) रिलेशनल ऑपरेटर
- (C) लॉजिकल ऑपरेटर
- (D) असाइनमेंट ऑपरेटर

26. C प्रोग्रामिंग में, सभी निष्पादन कोड ..... के भीतर रहते हैं।

- (A) फंक्शन
- (B) स्टेटमेंट
- (C) लूप
- (D) उपरोक्त में से कोई नहीं

27. .... का मान कंप्यूटर की मेमोरी में संग्रहीत होता है।

- (A) वेरिएबल
- (B) वेरिएशन
- (C) वॉल्यूम
- (D) उपरोक्त में से कोई नहीं



28. The default initial value for automatic variables is .....

- (A) garbage value
- (B) global value
- (C) local value
- (D) None of the above

29. The default initial value for external variables is .....

- (A) zero
- (B) one
- (C) two
- (D) None of the above

30. A ..... is a variable that represents the location of a data item or memory area.

- (A) data
- (B) pointer
- (C) value
- (D) None of the above

31. A pointer, also known as an address, is sometimes also called a .....

- (A) reference
- (B) keyword
- (C) variable
- (D) None of the above

28. आटोमेटिक वेरिएबल्स के लिए डिफॉल्ट प्रारंभिक मान है .....

- (A) गार्बेज वैल्यू
- (B) ग्लोबल वैल्यू
- (C) लोकल वैल्यू
- (D) उपरोक्त में से कोई नहीं

29. एक्सटर्नल वेरिएबल्स के लिए डिफॉल्ट प्रारंभिक मान ..... है।

- (A) शून्य
- (B) एक
- (C) दो
- (D) उपरोक्त में से कोई नहीं

30. .... एक वेरिएबल है जो डेटा आइटम या मैमोरी क्षेत्र के स्थान का प्रतिनिधित्व करता है।

- (A) डाटा
- (B) पॉइंटर
- (C) वैल्यू
- (D) उपरोक्त में से कोई नहीं

31. एक पॉइंटर, जिसे एड्रेस के रूप में भी जाना जाता है, को कभी-कभी ..... भी कहा जाता है।

- (A) रिफ्रेंस
- (B) कीवर्ड
- (C) वेरिएबल
- (D) उपरोक्त में से कोई नहीं

32. An ..... is a variable to represent multiple memory locations with the same name.

- (A) array
- (B) structure
- (C) union
- (D) None of the above

33. Memory allocation is done in C language in .....

- (A) one way
- (B) two ways
- (C) three ways
- (D) None of the above

34. Static allocation is done by using .....

- (A) pointer
- (B) variable
- (C) array
- (D) None of the above

35. .... refers to the allocation of memory during program execution.

- (A) Static Memory Allocation
- (B) Dynamic Memory Allocation
- (C) Both (A) and (B)
- (D) None of the above

32. एक ..... एक ही नाम से एकाधिक मेमोरी स्थानों को दर्शाने वाला एक वेरिएबल है।

- (A) ऐरे
- (B) स्ट्रक्चर
- (C) यूनियन
- (D) उपरोक्त में से कोई नहीं

33. मेमोरी आवंटन C भाषा में ..... किया जाता है।

- (A) एक तरफा
- (B) दो तरीके से
- (C) तीन तरीके से
- (D) उपरोक्त में से कोई नहीं

34. स्टैटिक एलोकेशन ..... का उपयोग करके किया जाता है।

- (A) पॉइंटर
- (B) वेरिएबल
- (C) ऐरे
- (D) उपरोक्त में से कोई नहीं

35. .... प्रोग्राम निष्पादन के दौरान मेमोरी के आवंटन को संदर्भित करता है।

- (A) स्टैटिक मेमोरी एलोकेशन
- (B) डायनामिक मेमोरी एलोकेशन
- (C) (A) और (B) दोनों
- (D) उपरोक्त में से कोई नहीं

36. .... function is used to allocate a block of memory.  
(A) malloc()  
(B) calloc()  
(C) relock()  
(D) None of the above
37. .... can be defined as a finite, ordered collection of homogeneous elements that are stored in contiguous memory locations.  
(A) Structure  
(B) Union  
(C) Array  
(D) None of the above
38. .... arrays are collection of homogeneous data elements where the elements are ordered in number of rows and columns.  
(A) One dimensional  
(B) Two dimensional  
(C) Multi-dimensional  
(D) None of the above
39. An array of characters is called a .....  
(A) String  
(B) Character  
(C) Both (A) and (B)  
(D) None of the above
40. The function ..... is used for finding the number of characters present in a given string.  
(A) strcat()  
(B) strcpy()  
(C) Both (A) and (B)  
(D) strlen()

36. .... फंक्शन का उपयोग मेमोरी के ब्लॉक को आवंटित करने के लिए किया जाता है।  
(A) malloc()  
(B) calloc()  
(C) relock()  
(D) उपरोक्त में से कोई नहीं
37. .... को सजातीय तत्वों के एक सीमित, क्रमबद्ध संग्रह के रूप में परिभाषित किया जा सकता है जो सन्निहित मेमोरी लोकेशन में संग्रहीत होते हैं।  
(A) स्ट्रक्चर  
(B) यूनियन  
(C) ऐरे  
(D) उपरोक्त में से कोई नहीं
38. .... ऐरे सजातीय डेटा तत्वों का संग्रह है जहाँ तत्वों को पंक्तियों और स्तंभों की संख्या में क्रमबद्ध किया जाता है।  
(A) एक डिमेंशनल  
(B) दो डिमेंशनल  
(C) मल्टी डिमेंशनल  
(D) उपरोक्त में से कोई नहीं
39. वर्णों की एक सारणी को ..... कहा जाता है।  
(A) स्ट्रिंग  
(B) कैरेक्टर  
(C) (A) और (B) दोनों  
(D) उपरोक्त में से कोई नहीं
40. .... फंक्शन का उपयोग किसी दिए गए स्ट्रिंग में मौजूद वर्णों की संख्या ज्ञात करने के लिए किया जाता है।  
(A) strcat()  
(B) strcpy()  
(C) (A) और (B) दोनों  
(D) strlen()

[ SPACE FOR ROUGH WORK / कच्चे काम के लिए पत्रक ]

[ SECIT-01 ]